
admiro!
Nº 100 - Febrero
año X - 2010
catálogo de videojuegos
canal ocio
canal ocio
CUMPLIMOS
100
NÚMEROS
¡SUMÉRGETE!
MAS ACCIÓN EN
LAS PROFUNDIDADES
BIOSHOCK
2
novedades · consolas · todoventa · precio
PLAYSTATION 3
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE

HEAVY RAIN

Gráficos espectaculares de gran realismo

Aventura gráfica en tercera persona basada en un thriller policiaco

Cada acción hace que la aventura cambie en función de la decisión tomada



Las pequeñas decisiones pueden cambiarlo todo

En una ciudad de la costa este de EE.UU. varios niños han desaparecido misteriosamente y posteriormente encontrados muertos bajo la lluvia, con una figura de origami sobre ellos. Descubre el misterio que esconden.

¿Estás preparado para Heavy Rain?







admiro!

Staff

Director:
César Pérez Gellida

Coordinador:
Pablo de Santiago

Publicidad:
Teléfono: 983 37 30 30
agarcia@canalocio.es
Analía García

Diseño Gráfico y maquetación:
Alejandro Zarzalejo

Edita:
Canal Ocio Europa, S.L.
C/ Los Astros, 2
47009 Valladolid
Teléfono: 983 37 30 30
Fax: 983 33 32 19
canalocio@canalocio.es

Imprime:
Impresia

Depósito Legal:
M-47296-2000

Suscripciones

¿Aún no la tienes?
Los videoclubes interesados en suscribirse a la revista, pueden solicitarlo llamando al 983 37 30 30 (Analía García) o a través de su distribuidor de zona de Canal Ocio.

Publicación controlada por



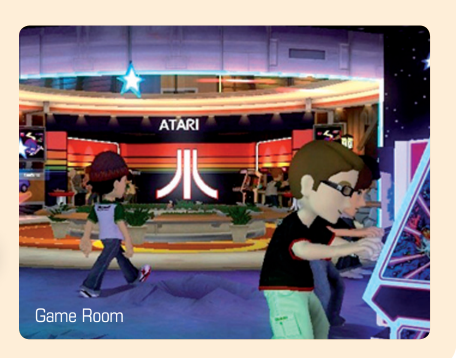
CONTRA LA PIRATERÍA
Defiende tu CULTURA

www.admiro.es

Sumario !
Videojuegos

NINTENDO DSi XL

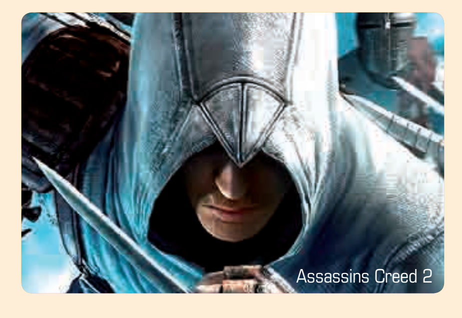


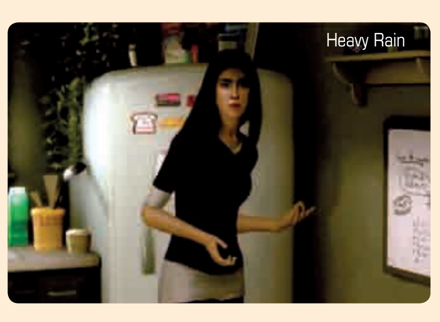


Game Room






Assassins Creed 2


Heavy Rain



La nueva tecnología de Microsoft, que nos permitirá jugar sin ningún tipo de mando en las manos, llegará el próximo mes de noviembre, en plena campaña navideña y contará con títulos nuevos y originales de salida.

La saga bélica de mayor éxito que se repartía entre el estudio original Infinity Ward y Treyarch podría ampliarse a un tercer equipo. Los rumores apuntan a que los primeros podrían estar preparando algo nuevo, posiblemente, un MMO.

A través del servicio de juegos independientes de Xbox Live podremos descargar un juego que nos enseña a los jugadores a hablar con las chicas. El título nos ofrece distintas situaciones y las posibles consecuencias de nuestras palabras.

España sigue siendo uno de los países con mayor índice de piratería, donde actualmente la mitad de los títulos jugados son piratas. Esto causa pérdidas de cien millones de euros al año en un mercado cuyo 30% de la población posee una videoconsola.

Lanzamiento de Nintendo DSi XL

Como sobre gustos no hay nada escrito, Nintendo ha ampliado su oferta portátil ofreciendo una nueva versión de su consola mucho más grande: Nintendo Dsi XL, una revisión del último modelo posee unas pantallas gigantescas de 4,2 pulgadas mejoradas con una mayor visión angular y un lápiz táctil tamaño bolígrafo. De momento, llegarán en dos colores: cereza y chocolate, y su precio será ligeramente superior al modelo actual.



Un salón recreativo en tu Xbox



Microsoft continúa apelando a la nostalgia de los jugadores más antiguos, ya no sólo a través de su servicio Xbox Live Arcade, con juegos clásicos y remasterizados. Ahora también lo hará a través del servicio Game Room, un entorno virtual lleno de máquinas recreativas donde pasear con nuestro avatar y ponernos a los mandos de los clásicos arcades. Habrá dos opciones: comprar el juego completo o echar una partida, como antaño.

Sony se apunta a la tecnología 3D con PlayStation 3

Sony desea convertir su consola de nueva generación, PlayStation 3, en la plataforma perfecta para disfrutar de la nueva tecnología 3D estereoscópica, tan popular en los cines gracias a películas como "Up" o "Avatar". En el pasado CES de Las Vegas, la compañía japonesa mostró algunos de sus juegos en 3D, como «Gran Turismo», señalando que en un futuro los juegos podrán adaptar esta técnica, así como su soporte para películas, el Blu-Ray, que también incluirá la función.



Juegos más baratos

En las últimas semanas, son bastantes las compañías que han argumentado y apoyado el descenso en el precio de los videojuegos. Según Electronic Arts, que apoyaría firmemente esta decisión, es algo que podríamos ver en un futuro cercano y cuyo asunto está por resolverse. La diferencia de precio podría suplirse ofreciendo contenidos descargables de pago para aquellos usuarios que quieran ampliar su experiencia de juego.







Ya hace más de dos años desde nuestra última visita a Rapture con Andrew Ryan dándonos la bienvenida con aquel mítico: "¿Acaso el hombre no tiene derecho al sudor de su propia frente?". Lo que estaba claro es que el retorno a la ciudad submarina era sólo cuestión de tiempo. Pero, ¿cuánto tiempo? Exactamente diez años desde la caída de la ciudad submarina. Esta vez no seremos un hombre común que tropieza con Rapture con más o menos casualidad, sino que encarnaremos a un Big Daddy, aquellas criaturas gigantescas con forma de buzo que protegían a las niñas en su búsqueda del Adam. Despertaremos de un profundo letargo que nos ha mantenido alejados de los acontecimientos durante todo este tiempo y tendremos que buscar a nuestra hija perdida. Tras la "ausencia" de Ryan en el poder, la ministra en funciones, es decir quien está liderando Rapture y a sus enloquecidos habitantes, es la psicóloga Sofia Lamb, cuyos ideales son exactamente los contrarios al antiguo regente. Lamb se acerca más al comunismo, mientras que Ryan lo hacía al capitalismo.

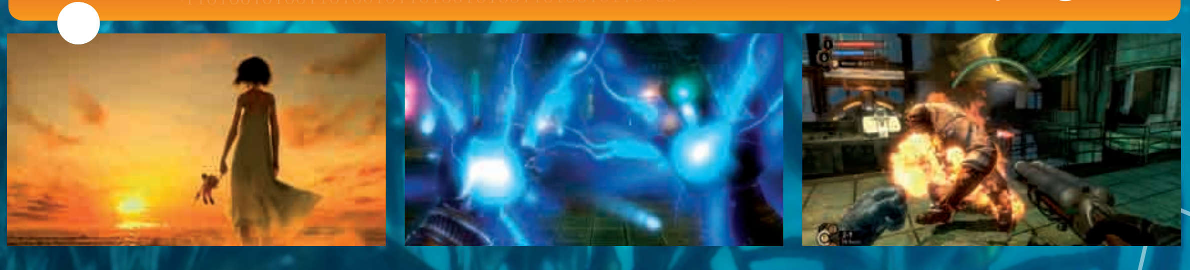
Lanzamiento: 9 de Febrero
Plataforma: PS3, Xbox 360
Modo Online: Sí

18+ T2

Género: Acción
Distribuye: Take Two

MULTIJUGADOR CON HISTORIA

En «Bioshock 2» la historia siempre ha sido uno de los platos principales, por lo que su multijugador no sólo tenía que ser competente, sino también coherente. Un prólogo al inicio nos descubrirá sus bondades, que son muchas.

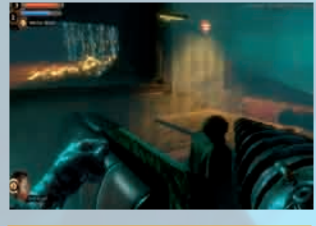


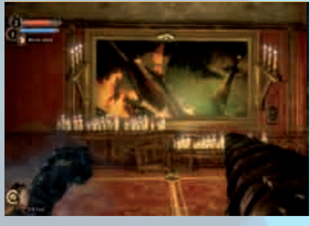
AUN SIENDO UNA CONTINUACIÓN, EL TÍTULO GUARDA MUCHAS SORPRESAS, COMO LOS PASEOS SUBMARINOS, QUE AHORA SON POSIBLES GRACIAS A NUESTRAS CAPACIDADES DE BIG DADDY.

NOVEDADES

Como Big Daddy, el sistema de juego ha sufrido los consecuentes cambios. Lo más destacable, a parte de nuestro peso y fuerza bruta, serán las armas que encontraremos a lo largo de la aventura. Nos acompañará desde el principio el clásico taladro acoplado en el brazo derecho, que tendremos que ir rellenando de gasolina para no quedarnos sin potencia. Las armas también han sido sustituidas por otras tan originales como letales, como una escopeta con cargas demoledoras, con la posibilidad de colocar trampas, una potente ametralladora tipo gatling o una ballesta que lanza estacas y dejará a nuestros enemigos clavados en la pared.

Rapture, por el contrario, sigue igual... con esa mezcla de belleza destruida y art decó que siempre acompañó a la primera parte. Los niveles del juego nos mostrarán nuevos lugares de la ciudad que explorar, entre los que destaca un museo que explica las creencias bajo las que se construyó la ciudad, por ejemplo. Pero no todo en Rapture será hostil, ya que en nuestros largos paseos recibiremos la asistencia de algunos supervivientes que aún no han abandonado la cordura y nos ayudarán a despejar el camino y sacar el máximo partido a nuestros utensilios y el entorno que nos rodea. Por ejemplo, para proteger a una de las Little Sister, mientras ésta acumula Adam, es necesario crear una buena estrategia defensiva, pirateando torretas (algo que ahora podremos hacer a distancia gracias a un nuevo arma), colocando trampas y, claro está, a tiro limpio.





Aun siendo una continuación, el título guarda muchas sorpresas, como los paseos submarinos, que ahora son posibles gracias a nuestras capacidades de Big Daddy. Las armas, los plásmidos y las profundas conversaciones echarán el resto. Y es que «Biosvhock 2» es lo que debe ser, ni más, ni menos. Una competente secuela que no sólo nos muestra una nueva perspectiva sobre Rapture, sino que, además, la amplía a nuevos horizontes. La filosofía y la acción nunca fueron tan de la mano.

ELECCIONES MORALES



Al igual que su primera parte, una vez terminemos nuestro trabajo con las Little Sisters, tendremos que tomar la decisión de cosecharlas o salvarlas. En consecuencia, recibiremos más o menos cantidad Adam.

UN NUEVO ENEMIGO



Aunque los Big Daddy siguen deambulando por ahí y tendremos que hacerles frente, el enemigo estrella es, sin duda, la Big Sister. Una máquina de matar rápida, fuerte y resistente que nos pondrá las cosas muy difíciles en ciertas ocasiones.

Assassin's Creed II



Lanzamiento: Ya disponible
Plataforma: PS3, XBox 360
Modo Online: --





Género Aventura / Acción
Distribuye: Ubisoft

Lo que Ubisoft ha conseguido con su franquicia estrella, «Assassin's Creed», es encomiable. No sólo por su factura técnica, totalmente portentosa, sino por una historia que, con su segunda parte, se ha hilado a la perfección demostrando una maestría ejemplar a la hora de inspirarse en los temas de más rabiosa actualidad. Tiene ese halo de misterio y conspiración que puso de moda "El Código Da Vinci", esa narrativa que te deja con ganas de más al más puro estilo de la serie "Perdidos", una puesta en escena que mezcla con acierto lo mejor de la ciencia ficción a lo "Matrix" y lo mejor de la novela histórica… Con tantos y tan buenos ingredientes es imposible fallar y pese a que su primera parte fue un cúmulo de buenas intenciones con un desarrollo demasiado repetitivo, este «Assassin's Creed II» ha sabido dar en el clavo con un personaje más carismático, Ezio Auditore, y un contexto incomparable que nos descubre la época del Renacimiento. Si has visitado algunas de las ciudades del juego, como Florencia o Venecia, quedarás impresionado por su fidelidad. Casi podrías orientarte sin necesidad de mirar el mapa. Todos sus monumentos y edificios emblemáticos están ahí, como la catedral de San Marcos o la Basílica de Santa María del Fiore. Lo mejor, que puedes escalar cada uno de ellos hasta su punta más alta y contemplar el vasto panorama que se abre ante ti.

Pero esto no es más que la punta del iceberg, ya que el periplo de Ezio, que durará más de diez años, es un viaje lleno de venganza, asesinatos y el desentramado del mayor secreto de la humanidad. Para ello dispondrá de toda su habilidad para saltar de tejado en tejado a un ritmo sobresaliente y de un completo arsenal, en el que destaca el arma fetiche de los asesinos, la hoja oculta. Ahora podremos llevar una en cada brazo, por lo que las posibilidades se amplían a la hora de enfocar nuestras misiones.

Ezio no estará solo. En cada ciudad tendrá fuertes aliados que gozan de un rigor histórico sin igual, como la familia Medici o un joven Leonardo Da Vinci, que haciendo las funciones a imagen de Q para James Bond, le ayudará a desarrollar todo tipo de artilugios excepcionales. Destacan algunos como el famoso boceto de la máquina voladora o un cañón oculto bajo la manga.

«Assassin's Creed II» es una experiencia larga, competitiva y sin igual. Todo un despliegue de buenas artes y una mezcla de lo mejor que ha ofrecido el siglo XXI a nivel de entretenimiento. Totalmente imprescindible.

Personalización. Ezio pertenece a la nobleza y, por ello, posee una villa a la altura, a la cual podremos acudir cuando queramos, mejorarla y decorarla con cuadros renacentistas. También podremos teñir nuestro traje de asesino en cualquier momento.



Recorriendo la comarca. Florencia y Venecia son las ciudades principales, pero no son las únicas. También exploraremos la región de Toscana y ciudades más pequeñas como Forli. Roma no está en el conjunto, pero haremos una visita fugaz al Vaticano que no nos dejará indiferente.

Heavy Rain



Lanzamiento: 25 Febrero
Plataforma: PS3
Modo Online: --

18+

Género Aventura gráfica
Distribuye: Sony



Los videojuegos cada vez ofrecen experiencias más realistas, pero en esa vorágine de acción, altas velocidades y deportes extremos cada vez parece quedar menos sitio para géneros que triunfaron en la década de los 90, como es el caso de las aventuras gráficas. «Heavy Rain» quiere acabar con esa tradición y para ello no ha reparado en gastos, ofreciendo una de las apuestas más punteras e intrigantes que hemos visto en una consola o en un PC. Al más puro estilo de las películas corales o las series tan de moda últimamente, el juego nos introduce en la historia a través de cuatro personajes cuyos destinos están relacionados, directa o indirectamente, a través de una enigmática persona apodada como el Asesino del Origami. La obra de Quantic Dream, el estudio desarrollador, no es de esas que se quedan en la superficie y será cruda y visceral como pocas, con diálogos maduros y escenas de acción.

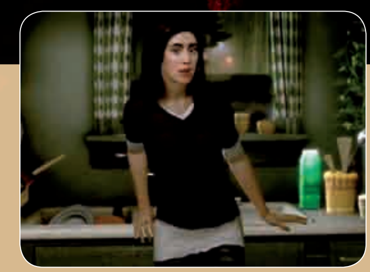
A través de una serie de capítulos, que Sony ha confirmado que se extenderán más adelante mediante contenido descargable, controlaremos a los protagonistas investigando en el escenario y hablando con otros personajes. En total serán cuatro: Ethan, un hombre de familia en el peor momento de su vida; Shelby, un detective a la antigua usanza que investiga un caso relacionado con el asesino; Nathan, un agente del FBI que lleva el caso y está dotado con todo tipo de artilugios tecnológicos futuristas; y Madison, una mujer cuya vida se ha destruido por su culpa. El tiempo de reacción es fundamental, ya que algunas acciones requerirán de buenos reflejos, pero lo que más abundará durante la aventura son las decisiones. En ciertos momentos tendremos que elegir un camino u otro, una respuesta u otra, y ello afectará crucialmente al transcurso de la aventura y de los acontecimientos, tanto que podremos llegar a morir y el juego no acabará.

«Heavy Rain» es uno de esos juegos que están llamados a dar un giro importante a la industria y renovarla desde dentro en una generación, como hemos dicho al principio, inundada de juegos deportivos y en primera persona. Es diferente, contundente y con personalidad. Como una película de cine independiente, pero con todas las técnicas del cine de Hollywood. En definitiva, una experiencia distinta que no te puedes perder.



Apuesta revolucionaria. El apartado técnico de «Heavy Rain» es de infarto, ofreciendo, posiblemente junto a «Mass Effect 2», a los personajes más realistas que se hayan realizado en un juego. Y no sólo por su detalle, sino por la personalidad con las que se les ha dotado.

Un doblaje de lujo. El juego está doblado íntegramente a nuestro idioma, por actores como Tito Valverde o Michelle Jenner. Algo fundamental para meter al jugador en una atmósfera tan carismática y claustrofóbica como la que se nos ofrece, digna de películas como “Seven” o “Saw”.



Napoleon Total War



Lanzamiento: 10 febrero
Plataforma: PC
Modo Online: Sí

16+ SEGA

Género Estrategia
Distribuye: SEGA



Una de las sagas más aclamadas del subgénero estratégico se lleva la mano al pecho para imitar al legendario Bonaporte. Hablamos de «Napoleon: Total War», nuevo capítulo que mantiene las constantes vitales ya clásicas. Así, nos embarcaremos en las gestas más célebres del emperador francés, desde su primera campaña en Italia hasta la mítica batalla de Waterloo: misiones y retos en los que el genio estratégico de Bonaparte escaló cimas militares nunca antes vistas.
La mecánica del juego nos permite elegir bando: combatir con Napoleón o enfrentarnos a su talento y sus tropas poniendo nuestra capacidad de mando. Una abundancia de escenas cinemáticas con secuencias de espectaculares batallas, personajes y ejércitos desplegados con fluidez en la pantalla, un armamento avanzado aunque fiel a la época napoleónica y un multijugador con gran variedad de funciones online (logros de Steam, bonificaciones de juego, editor de uniformes, comunicación por voz...) definen un juego ya referencial dentro de la estrategia en tiempo real por turnos.



Campañas intensas. Tres nuevas campañas serán las elegidas para darle cuerpo al juego: Italia, Egipto y dominio de Europa. Todas ellas dotadas de las misiones basadas en objetivos concretos y la exploración libre que siempre han definido los juegos de la saga «Total War».

History Channel Great Battles: Medieval

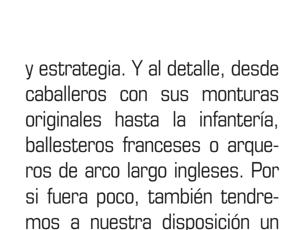


Lanzamiento: 19 febrero
Plataforma: PS3, 360, PC
Modo Online: Sí

12+ EA

Género Estrategia/Histórico
Distribuye: Electronic Arts

Después de poner una buena pica en el género con su anterior entrega romana hace un par de años, la franquicia «History Channel Great Battles» se centra en uno de los períodos más emocionantes y sangrientos de la Humanidad: la Guerra de los Cien Años, que abarca toda una serie de conflictos entre Inglaterra y Francia en los siglos XIV y XV. Así, el juego nos permitirá controlar grandes ejércitos, algunos de más de 40 unidades diferentes, con amplias dosis de habilidad y estrategia. Y al detalle, desde caballeros con sus monturas originales hasta la infantería, ballesteros franceses o arqueros de arco largo ingleses. Por si fuera poco, también tendremos a nuestra disposición un centenar largo de habilidades únicas para personalizar a nuestros pelotones, añadiendo armas y escudos hasta lograr un número casi infinito de combinaciones. Un motor gráfico optimizado y a la altura de las circunstancias, un mapa de misiones con libertad de movimiento dentro de su marco histórico y unos escenarios perfectos hacen de este juego una lección magistral de historia. A sentar cátedra se ha dicho.



Complemento directo. Dentro de los parámetros estratégicos estándar (el juego no sólo brilla en PC sino también en Xbox 360 y PS3), se agradecen detalles avanzados como los vídeos de la galardonada biblioteca de programas del canal de Historia, que completan la sensación de realismo de los 26 episodios del juego (el asedio de Orleans, la batalla de Crécy...).

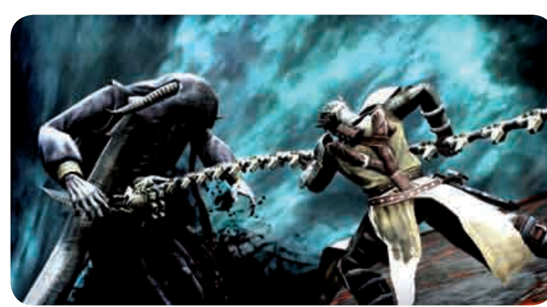
Dante's Inferno



Lanzamiento: 12 Febrero
Plataforma: PS3, XBox 360, PSP
Modo Online: --

18+

Género Aventura / Acción
Distribuye: Electronic Arts



He aquí uno de los juegos más ambiciosos de la temporada. Y es que meter en consola un bestseller de hace 600 años es tarea complicada. Aunque hay que reconocer que Visceral Games ha sabido adaptar con mucho tino el argumento, la ambientación y la filosofía de 'La Divina Comedia' de Dante a los parámetros de un videojuego de nueva generación del siglo XXI, escogiendo los elementos más jugosos y lanzando referencias a clásicos modernos de acción en tercera persona como «God of War» o «Devil May Cry», entre otros. Así, «Dante's Inferno», transporta a los jugadores al Más Allá recreado por Alighieri poniéndonos en la piel de Dante, que desciende al infierno después de encontrar el cadáver de su amada Beatrice tras ser seducida por Lucifer y llevada al inframundo. Pero el camino no estará sembrado de rosas sino más bien de espinas llameantes.

Tal y como describió Dante en su inmortal obra, tendremos a nuestra disposición los Nueve Cículos del infierno: limbo, lujuria, gula, codicia, ira, herejía, violencia, fraude y traición. Quizá lo más interesante es que podremos elegir nuestro comportamiento en nuestra aventura entre el Bien y el Mal, castigar o absolver a nuestros enemigos, lo cual afectará a nuestra personalidad durante todo el juego. Aunque la verdad es que con algunos no vale la negociación, así que tendremos que echar mano de nuestras armas: la Guadaña que coge de la muerte y la Santa Cruz, regalo de Beatrice, y con poderes espirituales que ayudarán a Dante a recopilar almas y a romper los maleficios de las criaturas que intentan derrotarle. También podremos personalizar las habilidades de Dante en su lucha contra las bestias, mortificándolas si hemos resuelto absolverlas (esto es el infierno, no un colegio privado). Mucha fluidez en el desarrollo y algunos puzzles ingeniosos completan un juego con glorioso aroma a azufre.

Gráficos espectaculares. Como corresponde a los creadores de «Dead Space», la exhibición gráfica desplegada en cada círculo es espectacular, con una presentación y caracterización diferente y con un diseño de demonios, monstruos y bestias luciferinas de impacto extraídas de las descripciones de Dante y de ilustraciones clásicas como las de Gustavo Doré.



Fidelidad total. Tal ha sido la fidelidad mostrada por Visceral Games a los pasajes del inmortal poema que incluso ha logrado levantar alguna controversia, sobre todo en algunas secuencias del círculo de la lujuria, donde se representan torsos femeninos y elementos simbólicos dotados de cierto erotismo como en la época de Dante. ¿Tan poco hemos evolucionado en seis siglos?

Star Trek Online



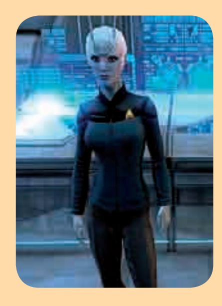
Lanzamiento: 05 febrero
Plataforma: PC
Modo Online: Sí

12+ namco

Género MMO
Distribuye: Namco



La saga Star Trek nunca ha tenido un éxito masivo en los videojuegos, componiéndose básicamente de aventuras gráficas en el pasado y juegos de naves en los últimos tiempos. Aun así, su legión de seguidores sigue siendo tanto o más grande que antes, por lo que el género del MMO es la elección más acertada. Además, es uno de los juegos de rol online con más novedades, con la posibilidad de ir tanto por el espacio como visitando planetas a bordo de nuestra propia nave personalizada. Por supuesto, crearemos un personaje desde cero pudiendo elegir sus atributos físicos, su vestimenta, especialidad, y lo más importante de todo, la raza. Incluso podremos crear nuestra propia raza de entre todas las demás que pueblan este universo. La mezcla de acción y rol tanto a pie como a bordo de nuestra nave es la mejor baza del juego. Si te gustan los MMOs, pero tenías ganas de cambiar los mundos fantásticos por el espacio o, simplemente, eres un fan incondicional de la saga Star Trek no puedes dejar de echar un vistazo a este título.



Universo cosmopolita. Uno de los elementos más importantes de Star Trek han sido siempre las razas. En «Star Trek Online» podremos ser humano o vulcaniano, así como andoriano, bajorano, sauria e incluso crear nuestra propia raza a partir de otras menores de este mundo.

Star Ocean The Last Hope International



Lanzamiento: 12 febrero
Plataforma: PS3
Modo Online: --

12+ KOCH MEDIA

Género RPG
Distribuye: Koch Media



«Star Ocean» es una de las sagas más amadas por el público aficionado a los juegos de rol orientales. No es para menos, ya que el título de Tri-Ace posee una fórmula mágica que encandila: su mezcla de una buena y compleja historia con un combate dinámico que se aleja por los turnos y apuesta por la acción más directa sin perder la profundidad. Así se nos presentó el juego en junio del año pasado para Xbox 360, prometiendo a los usuarios de PlayStation 3 una versión del juego que ahora llega. Y, para justificar la espera, el equipo ha decidido añadir unas cuantas y jugosas mejoras añadiendo el título de «International» a la nueva criatura. Entre ellas, la posibilidad de elegir qué estilo queremos para las escenas de vídeo, realizadas por ordenador, como en la versión occidental, o mediante dibujos animados, como la oriental; un doblaje en inglés o en su japonés original y algún personaje nuevo que conocer en la aventura. Pueden no ser grandes cambios, pero para el jugador de JRPG experimentado suponen todo un mundo de distancia. Un universo que no te puedes perder.



Un poco de historia. Tras la Tercera Guerra Mundial, los humanos están en la búsqueda de nuevos planetas que colonizar. Nuestro personaje principal será uno de los encargados de la misión, pero algo imprevisto provocará un accidente en el camino...

los mejores juegos en alquiler

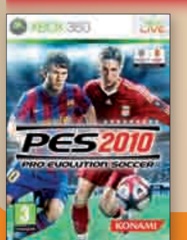
NBA LIVE 10



Vive toda la emoción de un partido de baloncesto en tu consola, con las más grandes estrellas de la NBA en acción.

Consola: PS3

PES 2010



El ultraconocido juego de fútbol de Konami. Juega partidos contra los mejores equipos. Gráficos realistas y jugabilidad máxima.

Consola: 

CoD: Modern Warfare 2



Videojuego de acción a todo trapo y en primera persona que ha batido todos los récords de ventas. Acción sin límites.

Consola: PS3

Need for Speed: Shift



Nueva entrega de una de las sagas más conocidas en el ámbito de las carreras automovilísticas.

Consola: 

Tekken 6



Vibrantes combates y mucha acción. Los luchadores más experimentados y peligrosos se enfrentan entre sí.

Consola: PS3

Uncharted 2



Videojuego de aventuras de espectacularidad cinematográfica. El héroe Nathan Drake investiga una trama en relación con Marco Polo.

Consola: PS3

GTA: Episodes from Liberty



Acción, robos de coches y persecuciones se combinan en esta nueva entrega de la saga que transcurre en Liberty City.

Consola: 

Avatar



Explora el mundo de los Na'vi en este videojuego que recrea el mundo cinematográfico inventado por James Cameron.

Consola: 

Bakugan



Dan y sus amigos luchan para salvar la Tierra y el Planeta Vestroia, que pueden sufrir una tremenda destrucción.

Consola: Nintendo DS

JJ.OO. de invierno



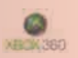
Practica todos los deportes de los juegos olímpicos de invierno, con todas las acrobacias y sin salir del salón de tu casa.

Consola: Nintendo DS

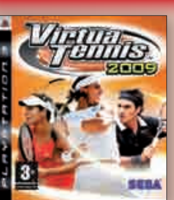
Forza 3



Espectacular juego de conducción de bólidos cuyos gráficos harán historia. Conduce a toda velocidad los mejores modelos.

Consola: 

Virtua Tennis 2009



Enfréntate con grandes campeones de tenis, en el simulador virtual más conocido de este deporte.

Consola: PS3

WII Fit Plus + Balance Board



El mejor juego de fitness. Hacer ejercicio puede ser más que divertido en uno de los videojuegos de moda.

Consola: Wii

Dissidia: Final Fantasy



Cosmos, la diosa de la armonía, se enfrenta con Caos, el dios de la discordia, en este espectacular videojuego de la saga "Final Fantasy".

Consola: PSP

Dragonball Z: Attack of the Saiyans



Vuelven los personajes del manga creado por Akira Toriyama, en este juego repleto de acción.

Consola: Nintendo DS

Virtua Tennis 2009+2 raquetas



La experiencia de jugar al mejor videojuego de tenis en la Nintendo WII es absolutamente excepcional.

Consola: Wii

Mario Party 8



Mario Bros, el personaje más popular de los videojuegos, protagoniza este nuevo título lleno de personajes carismáticos.

Consola: Wii

FIFA 10



Decide el destino de los mejores equipos de fútbol en el simulador que asegura a los adictos al videojuego horas de diversión.

Consola: 